

U 2: Spielauswahl im Workshop

Nachdem Sie – wie in U 1 beschrieben – bei jedem/r Teilnehmer/in die Lernvoraussetzungen bestimmt haben, ist nun die Spielauswahl durchzuführen. Ziel dabei ist es, dass jede/e Teilnehmer/in ein Spiel auswählt, welches den eigenen Interessen aber auch den eigenen Lernvoraussetzungen entspricht.

U 2a: Leitfaden für die Spielauswahl im Workshop

Führen Sie auch hier alle Schritte des Leitfadens mit den einzelnen Teilnehmer/innen in der beschriebenen Reihenfolge durch bevor Sie zu U 3 übergehen:

1. Geben Sie jedem/jeder Teilnehmer/in ein Exemplar des Dokuments „UV1b: Spielauswahl“ mit den von Ihnen vorausgewählten Spielen und dessen Kurzbeschreibungen.
2. Die zuvor bei „U 1c: Bestimmung der Lernvoraussetzungen“ identifizierte Spalte entspricht jener Spalte, die auch im Dokument „UV 1b: Spielauswahl“ heranzuziehen ist.
3. Geben Sie jedem/jeder Teilnehmer/in den Auftrag die Spielbeschreibungen in der identifizierten Spalte zu lesen.
4. Jede/r Teilnehmer/in soll sich nun ein Spiel je nach Interesse auswählen.
5. Geben Sie ausreichend Zeit für die Entscheidung der Spielauswahl.
6. Gehen Sie zu U 2b über und notieren Sie für jede/n Teilnehmer/in die identifizierte Spalte und das ausgewählte Spiel.

U 2: Spielauswahl im Workshop

U 2b: Dokumentation Spielauswahl und -verlauf

Teilnehmer/in _____

Identifizierte Spalte (U 1c): _____

Ausgewähltes Spiel: _____

Notizen zum Spielverlauf: